

1. Unidad 2

1.2. C22

Juego Posesivos (y familia) – You can use one board for the entire class or break the class into groups and give a board to each group.

(Ver abajo)

FIN

(NOSOTROS)/
HIJA/SER/
VAGO

(ÉL)/
NIETO/SER/
TRABAJADOR

VUELVE 2
CASILLAS

(YO)/
HERMANO/
SER/ABIERTO

(VOSOTROS)/
PRIMAS/SER/
ESTÚPIDO

VUELVE AL
INICIO

MIGUEL
TIENE UNA
MUJER
DIVERTIDA.

VUELVE 2
CASILLAS

(ELLA)/
HIJA/SER/
MALEDUCADO

EL PROFESOR
TIENE UN
ESTUDIANTE
TÍMIDO.

(USTEDES)/
AMIGOS/SER/
ANTIPÁTICO

(NOSOTROS)/
ABUELOS/SER/
INTELIGENTE

(TÚ)/
MADRE/SER/
DELGADO

AVANZA 2
CASILLAS

(USTED)/
TÍA/SER/
HABLADOR

(USTED)/
ABUELA/
SER/MAYOR

(YO)/PERROS/
SER/NEGRO

(ÉL)/PRIMO/
SER/GORDO

ANA Y JUAN
TIENEN
UNA CASA
MODERNA.

TIRA
EL DADO

(VOSOTROS)/
GATO/
SER/PEQUEÑO

(YO)/
HERMANAS/
SER/GUAPO

(ELLOS)/
PADRE/SER/
SIMPÁTICO

INICIO

(YO)/CASA/
SER/GRANDE

(ELLA)/HIJO/
SER/ALTO

TENGO DOS
PERROS
BLANCOS.

(NOSOTROS)/
TÍO/SER/FEO

(TÚ)/ABUELO/
SER/AMABLE

CARLOS TIENE
UN COCHE
AZUL.

AVANZA 2
CASILLAS